

第5回ワールド・ノマド・ゲームズ(2024/アスタナ・カザフスタン)
第6回アジア・インドア&マーシャル・アーツ・ゲームズ(2024/バンコク・チョンブリ)
クラッシュ 日本代表候補選手選考会 別紙【重要】

4月21日に掲載した「第5回ワールド・ノマド・ゲームズ(2024/アスタナ・カザフスタン) 第6回アジア・インドア&マーシャル・アーツ・ゲームズ(2024/バンコク・チョンブリ)クラッシュ日本代表候補選手選考会 実施要項」に、以下のとおり、追記をいたします。

【追記】

○ 選手選考方法について

- (1) 本選考会への参加者のみが選考対象者となる。
- (2) 各階級の上位入賞者を優勝者から順に選考する。この原則に基づき、優勝者が辞退した場合、2位入賞者を選考する。さらに、2位入賞者が辞退した場合、3位入賞者2名の中から、強化委員会が過去の実績より優先順位と根拠を明確にしたうえで選考する。
- (3) 階級変更は原則として認めない。

○ 第5回ワールド・ノマド・ゲームズについて

・カザフスタンで3月下旬に発生した洪水が長期化の様相を呈しており、10万人超の国民に被害が出るほか、6月に首都アスタナで予定されていたアスタナ国際フォーラムも中止が発表された(出典: JETRO「ビジネス通信」<https://www.jetro.go.jp/biznews/2024/04/52d5d3778a8ed718.html> [2024年4月28日最終閲覧])。こうした状況のもと、第5回ワールド・ノマド・ゲームズについても、国家予算を復興支援に充てるという理由から、大会規模の縮小が公表された(2024年4月26日付けの大会組織委員会からのメールによる連絡)。ただし、現段階ではクラッシュ競技についての変更事項はない。しかし、今後「実施要項」に記載したとおりに大会が開催されない可能性を否定できないこともご留意されたい。